TOP GAMES

Countdown

04/1992

TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ове българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

Този брой е сканиран от
Национална Библиотека "Св. св. Кирил и Методий"

COUNTDOWN
Access Software

Графика:	*******
Звук:	*******
Оригиналност:	*******
Удоволствие от играта:	*******

Изисквания: IBM AT или съвместими, VGA, 3 Мбайта дисково пространство.
Поддържа Sound blaster, мишка, джойстик.

„Вик...До съзнанието ми достига ужасен вик... Той спира, когато си затварям устата... Главата ми бучи... като пневматичен чук върху паваж... Повдига ми се... Това ме задушава. Трябва да задържа дъха си, докато ми премине... Отмина. Студена пот се стича по лицето ми, очите ми горят. Съвземи се, по дяволите! Мисли, отвори си очите, огледай се... Спокойно. Успокой сърцето си... Така е по-добре... Сега се опитай да станеш. Ааъ! Боли...Наранен съм навсякъде. Ръцете ми са изтръпнали... Мисли... Не мога да си спомня. Всичко е облаци. Кой съм аз? Къде съм? И защо съм тук? Мисли! Няма смисъл. Още всичко е забулено."

Накрая все пак ставаш. Положението, в което си изпаднал, трудно може да се нарече обикновено. Напротив. По всичко личи, че здраво си загазил: прозорецът добре закатафанчен, а по стената си щъкат разни гнусни гадини, на които не им пука, че ти не си знаеш името. Може би трябва да попиташ надзирателя. Но и той е човек и не казва нищо безплатно. Много неприятно, нали! Че откъде да вземе пари човек в тази дупка. Добре, че пазачът има и други слабости... Но стига толкова подсказки. Вие четете рубриката **Top Games**, представена от **Стоян Халкалиев**, който не иска да ви отнема удоволствието да решите някой друг проблем сами. Всъщност интригата е доста завързана и бая време ще ви отнеме, за да я разплетете. И внимание! Във всички самоуважаващи се криминални истории се забърква някаква могъща организация, а тук са дори две. Едната, разбира се, е самото ЦРУ, а от другата страна са... КГБ! Не, не познахте. Другите са от терористичната организация Black December. Ще попаднете в объркани ситуации, ще трябва да разпитате много хора, докато сте в състояние да си възстановите спомените и да спасите света от атомните терористи. И всичко това по един много атрактивен начин.

Естествено е да си помислите, че се използват всички възможности на режима VGA. И ще бъдете прави, защото анимацията и сцените са наистина впечатляващи със своите 256 цвята. А звукът? Тези, които не притежават някаква свирка (разбирайте музикална платка), ще останат доволни от софтуерната техника RealSound. С нея дори и през тъпия говорител на компютъра ще чуват удивително качествен звук.

Какво друго да ви кажа? Ами просто захвърлете Агата Кристи и започнете нещо по-реално, макар и не чак толкова.

Commander KEEN
Id Software Inc.

Графика:	*****
Звук:	****
Оригиналност:	****
Удоволствие от играта:	*******

Изисквания: IBM PC или съвместими, CGA, EGA, VGA, 769 Кбайта дисково пространство.
Поддържа Sound blaster, джойстик.

Тази игра е обявена като Shareware и първата ми мисъл беше: „Ето я поредната глупост", обаче за мое щастие се оказа, че не съм прав. Макар че прилича на стандартните игри от типа „Вървиш и пукаш", тази ми се стори по-интригуваща. Всъщност идеята е доста плоска, но това е нормално за подобна игра. От теб се иска

първо да останеш жив, т.е. да не те убият, и, второ, да спасиш девет мъдреци, скрити някъде из лабиринтите на страната на сенките.

Добре, обаче лабиринтите са с няколко повече от мъдреците и понеже не е ясно къде са те, май ще се наложи да бъдат обиколени всичките. Това хубаво, ама из тези лабиринти скитосват какви ли не животинки, които всячески се стараят да не ти оставят възможността да изпълниш първото условие, т.е. да останеш жив. В общия случай те не представляват някакъв проблем, особено ако не са много. Пък и ти си имаш пистолет. Само че можеш да си го чукаш в главата, ако нямаш патрони. Можеш естествено и да скачаш, и то по два начина. Първият е обикновен скок, в общи линии доста неефективен в сравнение с втория, при който скачаш заедно с поло стик. Иначе става голямо шоу из лабиринтите. Пък и те са доста разнообразни. Ще има да си обикаляте из обикновени села и ледени пещери, из мрачни пирамиди и заблатени местности, из древни замъци и в подводния лабиринт на един кладенец.

Но да кажем и няколко добри думи за създателите на играта. По всичко личи, че доста са си играли, докато я издокарат в сегашния вид. Макар и за EGA, тя има всички качества, които трябва да имат подобни игри. Много добра анимация на обектите и много добър скрол на екрана в необходимата посока. Музиката ще оцените само ако имате AdLib или друга съвместима музикална карта, защото говорителят на компютъра обикновено по време на играта е зает да произнася разните му пукотевици и тям подобни звуци от всекидневието на командер Кийн.

И така, ако не искате да се задълбочавате с проблемите на някоя приключенска игра, а просто искате да изпитате рефлексите си, можете да се пробвате на Commander Keen.

И понеже е Shareware, тази игра може да получите безплатно от редакцията на списание **Computer**, а също и от фирма **Imagination PLUS** на тел. **75-66-50** в София или ако ни пишете на адрес **Пловдив 4000, П.К. 707.** □

■ Продавам неупотребявани принтери „БУЛТЕКСТ 200" (9 игли, 136 колони, 200 зн./s) за 80$. Иван Гайдарски, Студентски град Бл. 4, Стая 829

■ Фирма търси компютърен специалист за предпечатна подготовка и изработване на реклами. Работата с Word for Windows и Corel Draw, както и с база от данни е задължителна. Специалистът трябва да умее да работи с компютри, свързани в мрежа. За справки тел. 599 337, 599 120, 581 001

■ Купувам Sound Blaster Pro до 3000 лв. Георги Касабов, тел. (086) 2 66 89